

REGULAMIN

XII Puchar Polski Firm i Zakładów Pracy w halowej piłce nożnej

I. Miejsce i czas rozgrywek: Karpacz 28-29 listopada 2026r.

1. Hala sportowa - Karpacz, ul. Gimnazjalna 7
2. Hala sportowa - Podgórzyn, ul. Szkolna 1

II. Koszty

1. W koszty uczestnictwa wliczone jest zakwaterowanie i wyżywienie (patrz karta zgłoszenia), wynajęcie obiektu, ubezpieczenie zawodników, obsługa medyczna, wynagrodzenie sędziów, obsługa zawodów oraz nagrody.

III. Nagrody drużynowe i indywidualne:

- I miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
- II miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
- 2 x III miejsce – puchar, medale, nagrody rzeczowe
- V-VIII miejsce – puchar
- Puchar Fair-Play – za wyróżnienie się sportową postawą
- Nagroda dla najlepszego strzelca, bramkarza, zawodnika mistrzostw - statuetka oraz nagroda rzeczowa
- Nagrody dla wyróżniających się zawodników turnieju
- Okolicznościowe pamiątki dla wszystkich uczestniczących drużyn

IV. Warunki uczestnictwa:

1. Warunkiem uczestnictwa w zawodach, jest przesłanie do dnia 23 października 2026r. czytelnie wypełnionej karty zgłoszenia, która jest integralną częścią regulaminu, oraz uregulowanie opłaty za udział w mistrzostwach. Opłata zostanie uregulowana na podstawie dokumentu wystawionego przez organizatora.
2. Każda firma może zgłosić od 5 do 12 zawodników w ramach jednej drużyny, oraz dowolną ilość osób towarzyszących (kierownik drużyny, trener, kibice)
3. Imienny skład drużyny, należy przesłać na 7 dni przed turniejem, na dostarczonym przez organizatora formularzu.
4. Korekta ilości zgłoszonych osób, może być dokonana do 28 dni przed mistrzostwami. Korekty można dokonać poprzez przesłanie nowej „karty zgłoszenia”, z wpisaną odpowiednią ilością osób.
5. W turnieju mogą brać udział tylko osoby reprezentujące firmę, które potwierdza do uczestnictwa prezes, dyrektor lub inna upoważniona osoba.

6. Uczestnicy biorący udział w turnieju, wyrażają zgodę na utrwalenie ich wizerunku w postaci zdjęć oraz materiałów filmowych, w celach promocyjnych i marketingowych związanych z działalnością firmy Almar-Sport.
7. W turnieju nie mogą brać udziału drużyny sponsorowane, stworzone przez daną firmę na potrzeby turnieju i składające się wyłącznie z osób nie zatrudnionych przez firmę.
8. W turnieju nie mogą występować zawodnicy występujący w ekstraklasie, I, II i III lidze ogólnopolskiej oraz ekstraklasie futsalu. Pod uwagę brana jest trwająca, a w przypadku przerwy między rundami, ostatnia przed turniejem runda rozgrywkowa.
9. Organizator dokona weryfikacji zawodników w kontekście ewentualnej przynależności klubowej, na podstawie przesłanych składów drużyn.
10. Uczestnicy podczas turnieju mają obowiązek posiadania dowodu osobistego lub innego dokumentu tożsamości.
11. Zawodnicy w czasie trwania mistrzostw, są zobowiązani na prośbę organizatora okazać dowód osobisty, lub inny dokument tożsamości. Sprawdzanie dokumentów odbywa się na prośbę zainteresowanej ekipy przeciwnej, wyłącznie przed rozpoczęciem danego spotkania. Zawodnik, który nie posiada dokumentu tożsamości, nie może uczestniczyć w mistrzostwach.
12. Organizator ma prawo do weryfikacji zawodników i zdyskwalifikowania drużyny w każdej fazie zawodów jak i po zawodach, w przypadku stwierdzenia próby naruszenia regulaminu dotyczącego przynależności do klubów, o których mowa w pkt. 8.

V. Dane organizacyjne:

1. Organizator zapewnia sędziowanie mistrzostw przez Kolegium Sędziowskie Okręgowego Związku Piłki Nożnej.
2. Drużyna ma prawo do wycofania swojego udziału z mistrzostwach na 28 dni przed ich rozpoczęciem, pod warunkiem pisemnego powiadomienia o tym fakcie organizatora. W związku z wycofaniem się z zawodów w terminie zgodnym z regulaminem, firma nie ponosi żadnych konsekwencji finansowych a organizator zwraca opłatę w ciągu 14 dni od daty rozegrania turnieju.
3. Z przyczyn niezależnych od organizatora (klęska żywiołowa, decyzja władz państwowych, żałoba narodowa, niepokoje społeczne, inne sytuacje na które organizator nie ma wpływu) turniej może zostać przełożony na inny termin. Dokonana wpłata przechodzi wówczas automatycznie na turniej, który odbędzie się w nowym terminie. Sytuacja taka dotyczy również wpłaty na usługę reklamową/marketingową.
4. Wszyscy zawodnicy są ubezpieczeni od nieszczęśliwych wypadków. Ubezpieczenie obejmuje czas trwania mistrzostw. Kontuzja musi być zgłoszona podczas zawodów.
5. Organizator zapewnia pierwszą pomoc medyczną przy urazach powstałych w czasie gry.
6. Organizator nie ponosi żadnej odpowiedzialności za udział w mistrzostwach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki.
7. Każdy zespół, zobowiązany jest do wystąpienia w mistrzostwach w jednolitych, numerowanych koszulkach i obuwiu sportowym miękkim (tzw. „halówki”).

8. Organizator prowadzi klasyfikację na najlepszego strzelca turnieju, w przypadku gdy kilku graczy ma tą samą ilość bramek strzelonych, najlepszym strzelcem zostaje zawodnik, którego drużyna zajmie wyższe miejsce w turnieju.

VI. Tabele i wyniki mistrzostw:

1. Drużynie za rozegrany mecz przyznawana jest następująca ilość punktów:
 - a) za wygraną 3 punkty
 - b) za remis 1 punkt
 - c) za porażkę 0 punktów
2. O ostatecznej kolejności drużyn w tabeli, w I rundzie mistrzostw decyduje ilość zdobytych punktów a przy równej ilości punktów kolejno:
 - 2.1. W razie dwóch drużyn z taką samą ilością punktów
 - a) wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, we wszystkich meczach w grupie
 - c) przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek
 - d) losowanie
 - 2.2. W razie większej ilości drużyn z taką samą ilością punktów:
 - a) wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (mała tabela)
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, z meczów między zainteresowanymi drużynami
 - c) przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek
 - d) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, we wszystkich meczach w grupie
 - e) przy takiej samej różnicy bramek we wszystkich meczach w grupie, większa ilość zdobytych bramek
 - f) losowanie
3. O ostatecznej kolejności drużyn w tabeli, w II rundzie mistrzostw decyduje ilość zdobytych punktów a przy równej ilości punktów kolejno:
 - 3.1. Przy rywalizacji trzech drużyn w grupie
 - 3.1.1 W razie dwóch drużyn z taką samą ilością punktów
 - a) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, we wszystkich meczach w grupie
 - b) przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek
 - c) wyższe miejsce zdobyte przez drużynę w pierwszej rundzie mistrzostw
 - d) losowanie
 - 3.1.2 W razie trzech drużyn z taką samą ilością punktów:
 - a) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami
 - b) przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek
 - c) wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami
 - d) wyższe miejsce zajęte przez drużynę w pierwszej rundzie rozgrywek
 - e) losowanie
 - 3.2. Przy rywalizacji w II rundzie turnieju, większej ilości drużyn w grupie niż trzy.
 - 3.2.1 W razie dwóch drużyn z taką samą ilością punktów
 - a) wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami
 - b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, we wszystkich meczach w grupie
 - c) przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek
 - d) wyższe miejsce zajęte przez drużynę w pierwszej rundzie turnieju
 - e) losowanie

3.2.2 W razie większej ilości drużyn z taką samą ilością punktów:

- a) wyniki bezpośrednich spotkań między zainteresowanymi drużynami (mała tabela)
- b) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, z meczów między zainteresowanymi drużynami
- c) przy takiej samej różnicy bramek, większa ilość zdobytych bramek
- d) korzystniejsza różnica między zdobytymi i straconymi bramkami, we wszystkich meczach w grupie
- e) przy takiej samej różnicy bramek we wszystkich meczach w grupie, większa ilość zdobytych bramek
- f) wyższe miejsce zajęte przez drużynę w pierwszej rundzie turnieju
- g) losowanie

VII. System rozgrywek:

1. Dokładny system rozgrywek, opracowany zostanie po zamknięciu listy zgłoszeń i zostanie przesłany do kierowników uczestniczących drużyn, na 10 dni przed zawodami.
2. Organizatorzy przewidują w pierwszym dniu zawodów rozgrywki w grupach systemem każdy z każdym.
3. W drugim dniu zawodów organizatorzy przewidują II rundę turnieju głównego, oraz fazę finałową Pucharu Polski. Drużyny, które po pierwszym dniu turnieju nie zakwalifikują się do II rundy turnieju głównego, rozegrają w drugim dniu mecze w „Finale B”.
4. Organizator ma prawo do ustalania zasad rozstawiania drużyn w kolejnych fazach rozgrywek.
Od fazy ¼ finału (lub ⅛ jeśli tak przewiduje program rozgrywek) obowiązuje system pucharowy. Mecz zakończony remisem rozstrzygany jest bez dogrywki rzutami karnymi. Rzuty karne wykonuje 3 zawodników. W razie braku rozstrzygnięcia kolejny zawodnicy drużyny strzelają do pierwszej pomyłki.
5. Drużyny mają obowiązek stawienia się na obiekcie o wyznaczonej do rozpoczęcia meczu godzinie. Jeżeli drużyna nie stawi się w ciągu 5 minut od wyznaczonej godziny, sędzia odgizduje walkower dla drużyny przeciwnej.
6. W przypadku zweryfikowania meczu jako walkower, ustalony zostaje wynik 3 : 0.

VIII. Przepisy gry:

Turniej rozgrywany będzie zgodnie z międzynarodowymi przepisami gry w halową piłkę nożną (futsal), z uwzględnieniem poniższych zasad:

1. W grze bierze udział 4 zawodników w polu plus bramkarz, na boisku o wymiarach 18-22m x 38-42m, i bramkami o wymiarach 3m x 2m.
2. Czas gry 2 x 10 minut ze zmianą stron. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany czasu gry, jeżeli wymagały będą tego względy techniczno-organizacyjne.
3. Sędziowie przy stoliku zegarowym, mogą decydować o zatrzymaniu czasu gry. Czas może być zatrzymany w następujących sytuacjach:
 - a) nałożenia kary wykluczenia na zawodnika
 - b) poprzez sygnalizację sędziego prowadzącego mecz
 - c) **w ostatniej minucie czasu**, czas jest automatycznie zatrzymywany przez stolik
 - d) zatrzymanie czasu gry może nastąpić także w innych przypadkach, w zależności od okoliczności.

4. Przy rzucie z autu, różnym lub wolnym odległość od piłki zawodników broniących powinna minimalnie wynosić 5 metrów.
5. Przy rzutach wolnych, różnych, autach oraz rzutach od bramki zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry. Jeśli piłka nie zostanie zagrana sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
6. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z pola karnego w dowolne miejsce na boisku. Po złapaniu piłki z akcji, bramkarz może zagrać piłkę nogą jak również zdobyć bramkę.
7. Po podaniu piłki do własnego bramkarza nie może on przejąć jej ręką (za wyjątkiem podania głową, klatką piersiową, brzuchem). Nie obowiązuje limit podań do bramkarza.
8. Bramkarz nie może zdobyć bramki przy wznowieniu gry ręką.
9. Rzut autowy wykonuje się nogą z linii lub zza linii bocznej boiska, nie można jednak bezpośrednio z autu zdobyć bramki.
10. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik.
11. W razie dokonania zmiany poza strefą zmian zawodnik może zostać ukarany przez sędziego żółtą kartką
12. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów.
13. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
14. Za wykroczenie w grze lub nie sportowe zachowanie, sędzia może ukarać zawodnika jednogminutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a nawet odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka). W przypadku czerwonej kartki drużyna gra w osłabieniu przez pełne dwie minuty. Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:
 - umyślne kopnięcie, usiłowanie lub uderzenie przeciwnika
 - zaatakowanie przeciwnika w sposób brutalny
 - użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników
 - wyrażanie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego
 - popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie nie sportowe zachowanie
 - w razie otrzymania żółtej lub czerwonej kartki przez zawodnika znajdującego się na ławce rezerwowych, obowiązuje również kara jedno lub dwugminutowego osłabienia a boisko musi opuścić wyznaczony zawodnik znajdujący się aktualnie na boisku
 - do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia
15. Jeżeli żółtą kartką ukarany zostaje bramkarz drużyny, z boiska może zejść w jego zastępstwie inny zawodnik (sytuacja nie dotyczy kartki czerwonej).
16. Drugie wykluczenie (żółta kartka) eliminuje zawodnika z gry do końca meczu. Konsekwencją drugiej żółtej kartki jest kartka czerwona i dwie minuty bezwzględnej kary.
17. Drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną lub żółtą kartkę gra w osłabieniu. W przypadku żółtej kartki w momencie utraty bramki drużyna może uzupełnić skład o wykluczonego zawodnika. Przy czerwonej kartce drużyna gra w osłabieniu przez pełne dwie minuty.

18. Jeśli wykluczenie jest obustronne kara obowiązuje w pełnym wymiarze czasowym bez względu na strzelane bramki. Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę drużyna uzupełnia skład tylko o 1 zawodnika.
19. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę nie uzupełnia składu przed upływem 1 minuty od chwili wykluczenia zawodnika.
20. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika posiadającego piłkę wślizgiem. Każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry (zakaz gry wślizgiem nie dotyczy bramkarza w polu karnym oraz tzw. „wślizgów blokujących”).
21. Wyłącznie sędziemu przysługuje prawo interpretacji przepisów.
22. W sprawach nie objętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje wyłącznie organizator.

Tylko organizatorowi przysługuje prawo interpretacji, oraz korekty regulaminu jeśli zmiany takie miałyby wpłynąć na sprawne przeprowadzenie zawodów.

Organizator Almar-Sport

